

DR. MARCO RIVA - GRAFICA VETTORIALE AL PC

AULA 1 - DALLE 15.30 ALLE 17.30

PARTECIPANTI : MINIMO 8 - MAX 15



Giovedì 31 -10 - 2024 - *Introduzione a Inkscape*

A cosa serve Inkscape - Le basi dell'interfaccia utente -
Concetti generali: forme e tracciati - Strumenti di disegno principali -
Creazione di forme

Giovedì 07 - 11 - 2024 - *Manipolazione degli oggetti*

Trasformazione ed allineamento - Gruppo e livelli - Utilizzo delle guide

Giovedì 14 -11 - 2024 - *Colori e riempimenti*

Gestione dei colori - Applicazioni di effetti sfumatura - Uso del selettore dei colori - Applicazione di gradienti

Giovedì 21 - 11 - 2024 - *Tracciati e percorsi*

Creazione e modifica dei tracciati - Strumenti di percorso avanzati -
Lavorazione con testo su tracciato

Giovedì 28 - 11 - 2024 - *Effetti speciali*

Estensioni utili - Creazione di oggetti pseudotridimensionali

Giovedì 05 - 12 - 2024 - *Esportazione e condivisione*

Formati di file supportati - Stampare e condividere il lavoro

Giovedì 12 - 12 - 2024 - *Progetto finale EVNTUALE*

Creazione di un logo utilizzando le competenze acquisite durante
il corso - Revisione e osservazioni

Inkscape è un programma gratuito che consente la creazione di grafica vettoriale.

Non richiede particolari conoscenze di informatica, basta saperlo scaricare dal sito ed installarlo. Funziona su Windows, Linus e MacOs.

Le applicazioni principali sono: grafica per web, loghi, illustrazioni, manifesti e volantini, profili a colori, schemi, infografica, copertine di libri, etc.

E' meno indicato per la grafica a "mano libera": pur essendo possibile, è in questo caso consigliato l'utilizzo di una tavoletta grafica.

NON è adatto per ritoccare fotografie.

Serve il proprio PC portatile con installata la versione 1.3 del programma.

Le lezioni saranno di tipo diretto con l'uso immediato delle funzioni del programma.

Lo sviluppo del corso può essere diverso dal programma indicato, che si intende solo indicativo.